AJUNTAMENT DE GANDIA

Normativa reguladora de la final municipal Jugant a l'Atletisme dels XXXVII JOCS ESPORTIUS MUNICIPALS DE GANDIA

NORMA 1ª. Normes generals.
La competició serà per equips. L'activitat es realitzarà d'acord amb les normes generals dels Jocs Esportius Municipals d'aquest curs i amb les categories benjamí, aleví i infantil tant en masculí com en femení.

NORMA 2ª. Data
Dissabte 16 DE FEBRERO DE 2019

NORMA 3ª. Lloc de Competició. Horari.
La competició es realitzarà al PAVELLO DEL RAVAL. S' Iniciarà a les 10:00 h.

NORMA 4ª. Inscripció a les proves.

Per participar en la jornada cal que el centre o l'entitat haja realitzat la inscripció en **PROGRAMA INFORMATIC JOCSE, COMPETICIÓ ATLETISME**. INSCRIPCIÓ AMB EL DNI O NIA DEL XIQUET/A.

https://appweb1.edu.gva.es/jocse/login.zul

FINS el dia 8 de FEBRER del 2018 PRESENTADA LA INSCRIPCIÓ EN EL PROGRAMA JOCSE. Cal confirmar el nombre d'equips inscrits per a qualsevol de les 6 categories i els participants en un e-mail jocs.esportius@gandia.org a la oficina dels jocs esportius.

Si un xiquet o xiqueta esta inscrit en un club esportiu o altra entitat, podrà participar el dia de la prova en el nom del seu centre educatiu per a possibilitat el major nombre d'equips, sols es deurà de comunicar abans de la prova i col·locar el la fitxa de participació.

Els participant hauran d'estar inscrits als fulls d'inscripció dels jocs esportius si en ATLETISME, en funció de les següents categories:

Benjamí:	2011 / 2010
Aleví	2009 / 2008
Infantil	2007 / 2006

Es podran inscriure benjamins en alevins per completar equips, així com aleví en infantils per a completar equips. Si algun equip benjamí es te que completar amb algun prebenjami se pot sempre amb la inscripció correcta als jocs.

Els fulls d'inscripció per a categoria benjamí, aleví e infantil deurà de col·locar el Nº de NIA o DNI del participant.

DISTRIBUCIÓ DELS EQUIPS:

Cada equip estarà compost de 5 membres, encara que es podran inscriure fins a 7 en un equip, tant en categoria Masculina com en Femenina.
Els equips mixtes participaran en masculins.

NORMA 5ª. Aspectes Reglamentaris.

5.1. Participació

Cada membre podrà participar com a màxim en dos proves i el relleu.

5.2. Motius de desqualificació:

Es motiu de desqualificació o no puntuació d'un participant quant no realitza les proves com estan establides en el reglament. (vore fulls de les proves, a continuació.)

5.3. Puntuació:

Els equips per prova rebran punts per al millor dels seus participants en cada prova.
Es puntuarà en funció dels equips participants, per tant si hi han 10 Equips quedarà establida una baremació com marca l'exemple:
1 classificat 10 PUNTS ; 2 classificat 9 PUNTS; 3 classificat 8 PUNTS; …

NORMA 6ª. Aspectes Reglamentaris.

- Normes a complir per un col·legi: podrà inscriure a tots els equips que vullga, amb un mínim de 5 participants per equip. Encara que es podrà tindre 2 xiquets més inscrits.
- Cada equip tindrà 5 xiquets mínim i màxim 7. Els equips mixtes estaran en el grups masculins.
- Queda prohibit participar un xiquet del mateix centre en dos equips.

NORMA 7ª. Horaris.

S' Iniciarà a les 10:00 h., es realitzarà un sistema rotatori de proves individuals que es coneixerà al tindre tots els equips inscrits i la duració serà respecte als equips inscrits de 1 a 2 hores.

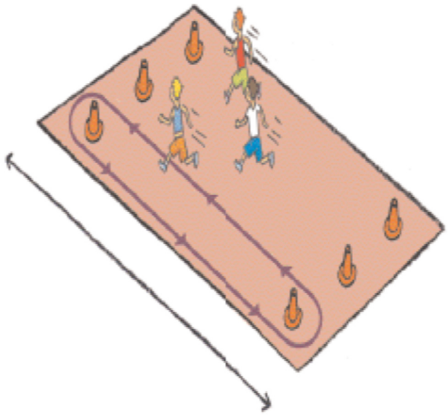
Si en alguna categories hi han més de 7 equips es realitzaran 2 grups de eixa categoria i es realitzarà un sistema de rotació per a tots introduint cada dos proves un descansa que realitza cada categoria al arribar al lloc que correspon.

Al finalitzar les individual es realitzarà la prova de relleu, iniciant en infantils, alevins i finalitzant en benjamins, la duració depèn de nombre d'equips inscrits.

NORMA 8ª. PROVES A REALITZAR.

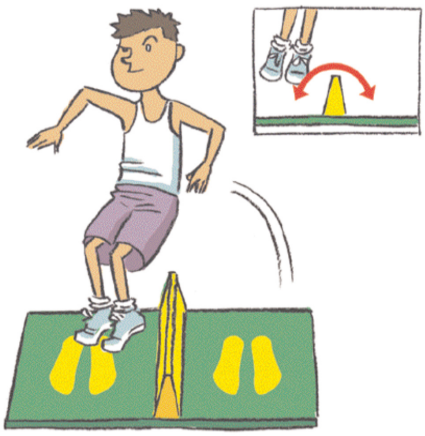
1. Cursa 10 x 10 metros

Cursa cronometrada sobre una distancia de 10 metros hi ha de recórrer 10 vegades 5 anada i 5 tornada. Per a donar la volta hi ha que donar-la sobre un con y sobrepassar la línia. Sols es realitzarà un intent per participant. S'anotarà el temps de cada participant.



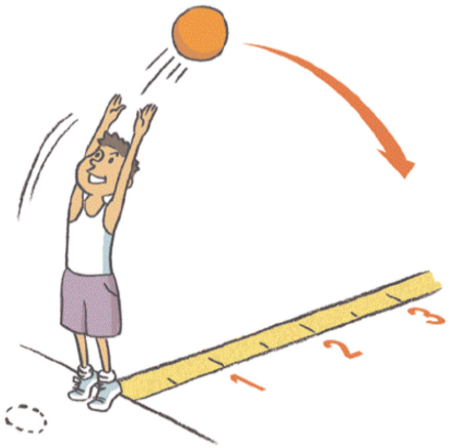
2. Bot lateral de un obstacle baix

A la senyal inicia el participant realitzant bots continuats, en els peus junts de un costat a l'altre, sobre un obstacle de goma-espuma (de 20cm d'alçada aproximadament) realitzant en un temps de 20 segons. S'anota el número de bots. Cada Participant realitzarà dos intents, Puntuarà sols el millor resultat dels dos intents de cada participant. Quant un participant es desplaça o tomba l'obstacle, deurà col·locar en el lloc correcte per a continuar botant. El bot que no siga per damunt de l'obstacle no serà vàlid.



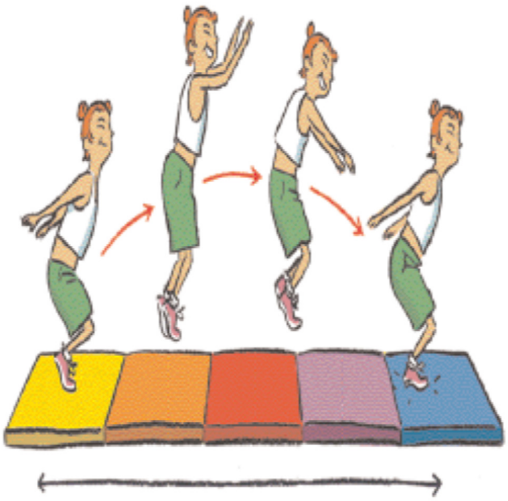
3. Llançament de baló:

Cada participant realitzarà dos intents amb un baló de 2 kg. Amb els braços cap arrere(dorsal) per damunt del cap. Els llançaments es realitzaran els participants d'un en un successivament, fins finalitzar una ronda, iniciant la segona ronda. Si es sobrepassa desprès de llançar la línia des de on es llança es considera nul. Puntuarà sols el millor resultat dels dos intents de cada participants. S'anotarà el resultat de major distancia.



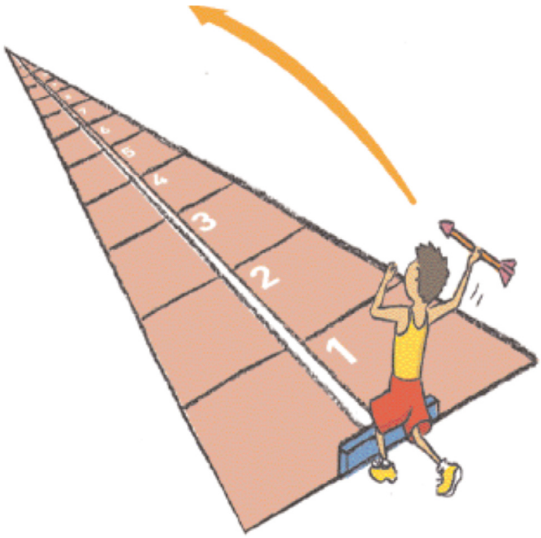
4. Bot de llargada des de parat:

Cada participant realitzarà un bot de parat y amb els peus paral·lels des de la línia de eixida. La mediació es de l'empremta més propera a la línia d'eixida. Cada participants realitza dos intents. Els bots els realitzarà d'un en un successivament fins el finalitzar una ronda, s'inicia aleshores la segona ronda. Puntuarà sols el millor resultats dels dos intents de cada participants, S'anotarà el bot de major distancia



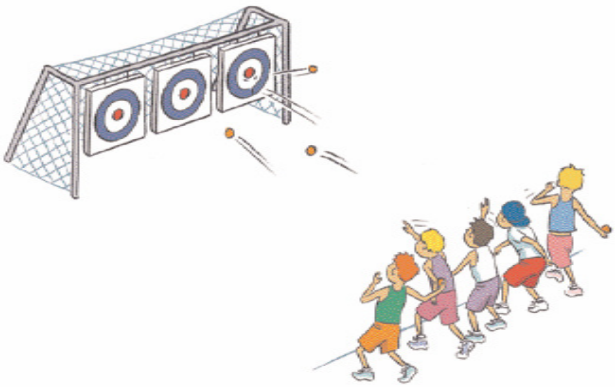
5. Llançament de javelina blaneta:

Cada llançament d'una javelina blaneta, des de parats, sense carrera prèvia. Cada participant realitza dos intents. Els llançaments es realitzarà els participants d'un a un sucessivament fins finalitzar una ronda, s'iniciarà aleshores la segona ronda. S'anotarà el llançament de major distancia. Si es sobrepassa després de llançar la línea no es considera nul. Puntuarà sols el millor resultat dels dos intents de cada participants: s'anotarà el llançament de major distancia.



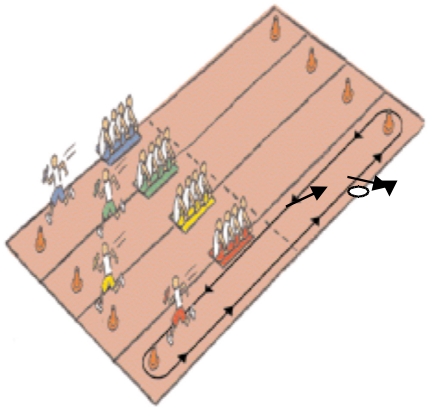
6.Llançament per a introduir sobre un aro:

Llançaments d'una pilota per a introduir sobre un círcol, la distancia serà dper a benjamins de 5 metres, alevins i infantils, des de parats, sense carrera prèvia. Cada participant realitza tres intents. Els llançaments es realitzarà els participants d'un a un sucessivament fins finalitzar una ronda, s'iniciarà aleshores la segona ronda i després la tercera. S'anotarà els encerts dels participants i els sumaran per anotar els encerts de cada equip. Si es sobrepassa després de llançament la línea es considera nul. El llançament serà per damunt del muscle.



Relleu de velocitat 5 x 2:

El primers de cada equip s'inicia a la senyal. Els següents eixiran quant l'anterior arriba a tocar-lo. La línea d'arribada estarà davant dels rellevistes estarà situada a dos metres de les “cochonetes”. Els participants que queden per córrer el relleu y els que ja han realitzat la cursa es quedaran en fila sobre el lloc d'eixida sense destorbar als seus companyers. La cursa consisteix en una eixida de la posició de sentat, davant del participant a dos metres esta un “cono” que deurà de girar a la dreta i desprès realitzar la cursa entre els altre dos “conos” fins arribar a donar el relleu al company de cara .



Disposició Final: En tot allò no explícit ací s’aplicarà la decisió del jutge àrbitre.